



Regulament

Ecclesia Cup, 2025



CUPRINS

Introducere

Secțiunea 1 – Partea juridică

Secțiunea 2 – Regulament de joc

1. Participare
2. Răspunderea echipelor participante
3. Echipa
4. Terenul
5. Echipamentul jucătorilor
6. Durata jocului
7. Lovitura de începere și reluare a jocului
8. Marcarea unui gol de către portar
9. Abateri și comportament nesportive
10. Aruncarea de la margine
11. Lovitura de la poartă
12. Lovitura de la colț
13. Lovitura liberă
14. Înlocuire jucători
15. Faza grupelor
16. Faza eliminatorie
17. Departajare la egalitate de puncte
18. Cartonaje
19. Lovitura liberă directă
20. Lovitura liberă indirectă
21. Contestații
22. Arbitrajul

Secțiunea 3 – GDPR



Introducere

Actualul regulament are ca scop buna desfășurare și corectitudinea jocului. El are la bază regulile de minifotbal cunoscute de cei mai mulți, dar și reguli distincte. De aceea recomandăm citirea lui de către toți participanții.

Este necesar să se respecte condițiile din acest document. Toate persoanele implicate, antrenori (dacă vor fi), căpitani de echipă, jucători, au datoria de a arăta respect față de oficialii de meci și față de deciziile acestora.

Documentul stabilește reguli care ajută la o organizare mai bună a competiției, oferă drepturi și obligații echipelor, stabilește desfășurarea jocului și comportamentul sportiv.

Documentul poate fi revizuit de către organizator, iar cei implicați vor fi anunțați de eventualele modificări.

Secțiunea 1 – Partea juridică

Răspunderea Ecclesia Cup

1. Ecclesia Cup nu poate fi ținută răspunzătoare pentru pagubele sau prejudiciile izvorâte din participarea la/sau în legătură cu competițiile desfășurate sub egida sa și în organizarea sa, cauzate jucătorilor, arbitrilor, observatorilor, intermediarilor sau unor terți.
2. Ecclesia Cup nu-și asumă nicio răspundere în caz de accidentare a jucătorilor la antrenamente sau în timpul jocurilor oficiale sau amicale.
3. De asemenea, Ecclesia Cup nu răspunde pentru accidentările jucătorilor minori, aceasta revenind părintelui sau tutorelui care a încuviințat activitatea, în conformitate cu art. 42(1) Cod civil.

Secțiunea 2 – Regulament de joc

1. Participare

- ☐ Înscrierea se va face pe website-ul [EcclesiaCup](#) , la secțiunea *Înscrie-te*, de către căpitanul/coordonatorul echipei.
- ☐ Înscrierea se va face de căpitanul/delegatul echipei prin completarea formularului și a listei cu jucători și a achitării taxei de participare. Lista cu jucătorii trebuie semnată de pastorul bisericii sau liderul de tineret de unde sunt aceștia.
- ☐ Lista de jucători va cuprinde numele, prenumele și CNP-ul fiecărui jucător.
- ☐ În dreptul jucătorului care nu este din biserica respectivă, care nu e parte din nicio biserică, se va specifica acest aspect.
- ☐ Prin semnarea formularului de participare, echipele înscrise se obligă să respecte prezentul regulament.
- ☐ Fiecare persoană înscrisă pe foaia de participare joacă pe propria răspundere.
- ☐ *Regulamentul afișat poate fi modificat de către organizator doar cu anunțarea echipelor participante.*

2. Răspunderea echipelor participante

- ☐ Echipete participante sunt responsabile de conduita jucătorilor, oficialilor, suporterilor proprii, precum și a oricăror persoane care le reprezintă sau care sunt legate de ele, inclusiv aparținătorii de echipă.
- ☐ Abaterile disciplinare vor fi sancționate, în funcție de gravitate, cu sume între 50-500 de lei.
- ☐ La ora stabilită de către organizatorul din cadrul fiecărei faze, toți jucătorii trebuie să fie prezenți la terenuri. Dacă echipa nu se prezintă la ora stabilită, echipa va pierde primul meci cu 3-0, indiferent de ora la care este programat primul meci.

3. Echipa

- ☐ Fiecare echipă este formată din 6 jucători, unul fiind portar, 5+1. Lotul minim de jucători e de 7, cu maximum 11 jucători în lot.
- ☐ Echipa va avea dreptul la **maxim 2 jucători din afara bisericii**, care nu sunt din mediul evanghelic.
- ☐ Pot fi jucători din două biserici din mediul evanghelic care să formeze o echipă, dacă biserica nu are suficienți jucători.
- ☐ O echipă este înscrisă după ce va achita taxa de 700 de lei/echipă.
- ☐ Nu pot participa jucătorii care evoluează în ligile 1 și 2.
- ☐ Într-o echipa pot participa **maximum 2 jucători** care evoluează în ligile 3 sau 4, cu condiția ca aceștia să fie **membri în biserica din care este formată echipa**.
- ☐ Dacă în teren vor fi jucători din ligile 1 sau 2, organizatorul are dreptul de a sancționa echipa sau chiar elimina echipa din competiție.
- ☐ Un joc nu poate începe sau continua dacă una din echipe are mai puțin de 4 jucători, dintre care unul va fi portar.
- ☐ Jucătorii minori trebuie să aibă un acord semnat din partea unui părinte/tutore.
- ☐ *Echipa de la faza națională va fi aceeași cu echipa de la faza locală, în cazul în care echipa se va califica la această fază. Dacă vor fi excepții, (ex.*

*motive de sănătate) și echipa nu va avea suficienți jucători, organizatorii vor fi informați despre acest lucru. **Noul jucător va achita o taxă de 100 de lei.***

4. Terenul

- ☐ Suprafața de joc poate fi artificială (sintetică) sau naturală, de culoare verde.
- ☐ Liniile de marcaj trebuie să fie vizibile.
- ☐ Suprafața de pedeapsă și punctul de pedeapsă vor fi vizibile.

5. Echipamentul jucătorilor

- ☐ **Ghetele cu crampoane sunt interzise.**
- ☐ Sunt acceptate ghetele pentru teren sintetic (tipul TF/TT).
- ☐ Ghete, adidași, pantofi sport cu excepția celor care conțin elemente de fier, aluminiu sau alt material periculos pentru adversar.
- ☐ Jucătorii vor avea echipament sau veste.
- ☐ Cele două echipe trebuie să poarte culori care să le distingă una față de cealaltă, precum și de oficialii de meci.
- ☐ Portarii vor avea echipament, tricou, vestă, diferite față de ceilalți jucători.
- ☐ Sunt interzise toate tipurile de bijuterii (coliere, inele, brățări, cercei, curele și benzi de piele sau de cauciuc).
- ☐ Inscricțiunile pe echipamentul de joc sau de prezentare al echipei nu pot conține sloganuri, declarații sau imagini de natură politică sau cu caracter personal.

6. Durata jocului

- ☐ În faza grupelor meciul este de 8 minute repriza, 16 minute meciul, iar în fazele eliminatorii durata meciului va fi de 10 minute repriza, 20 de minute meciul.

- ☐ Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica durata meciului din faza grupelor, în funcție de numărul de echipe înscrise la etapa locală.
- ☐ Echipele vor trage la sorți pentru partea terenului dorită, cealaltă va beneficia de lovitură de începere.
- ☐ Dacă vor fi acordate minute de prelungire din diferite motive, echipele vor fi anunțate de către oficialul de joc.
- ☐ În fazele eliminatorii dacă scorul este egal se va juca la penaltiuri 3v3.
- ☐ Dacă toate loviturile de departajare au fost înscrise sau în urma celor 3 executanți de echipă scorul este egal, atunci se va executa până când o echipă va marca, iar cealaltă va rata.
- ☐ Loviturile de departajare pot fi executate de toți jucătorii din lotul echipei, inclusiv rezerve.

7. Lovitura de începere și reluare a jocului

- ☐ Din lovitura de începere nu se poate marca gol direct. Mingea trebuie pasată la mijlocul terenului unui coechipier.

8. Marcarea unui gol de către portar

- ☐ Portarul nu poate marca gol cu mâna (dacă prinde mingea în timpul jocului și o aruncă direct în poarta echipei adverse golul nu va fi validat).
- ☐ Portarul poate înscrie dacă prinde mingea în mână, o lasă jos și dă direct la poartă.

9. Abateri și comportament nesportive

- ☐ Alunecările sunt interzise. Se va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, iar în cazul opririi unei faze importante de joc se poate arăta cartonaș galben sau chiar cartonaș roșu.
- ☐ Lovitură de pedeapsă de la 7 metri, când se comite o greșeală sancționabilă cu lovitură liberă directă în propria suprafață de pedeapsă.
- ☐ Echipa a cărui jucător a primit cartonaș roșu va juca în inferioritate numerică timp de 3 minute, după care va putea intra în echipă un alt jucător de pe

bancă, cel eliminat nu va mai putea juca acea partidă. Dacă incidentul va fi grav (înjurii sau violență), jucătorul eliminat va fi exclus definitiv din campionat.

- ☐ Echipa care în timpul aceleiași joc a primit al 2-lea sau al 3-lea cartonaș roșu nu mai poate adăuga în echipă un alt jucător, va juca cu 1 sau 2 jucători mai puțin până la finalul jocului.
- ☐ Echipa al cărui jucător de rezervă sau oficial a primit cartonaș roșu, va trebui să joace în inferioritate numerică 3 minute (va scoate un jucător de pe teren).
- ☐ Cartonaș roșu pentru injurii adresate adversarilor, arbitrilor sau galeriilor.

10. Aruncarea de la margine

- ☐ Se va executa cu piciorul, de pe linia de out sau din spatele ei, în decurs de maximum 6 secunde. Dacă trec cele 6 secunde și nu s-a bătut out-ul, mingea le va reveni adversarilor care vor avea out de margine.
- ☐ Dacă mingea nu va fi atinsă de niciun jucător și va intra în poarta adversă, nu se va pune gol.

11. Lovitura de la poartă

- ☐ Portarul sau un alt jucător are voie să repună mingea din out de poarta.
- ☐ Repunerea mingii în joc după un out de poartă se va face în decurs de 6 secunde. Dacă trec 6 secunde și portarul nu a dat drumul la joc acesta este sancționat cu cartonaș galben.
- ☐ Portarul poate fi înlocuit oricând cu un jucător de câmp de pe margine exceptând penaltiurile dintr-o fază eliminatorie. Jucătorul care va înlocui portarul are voie să intre doar cu o vestă sau ceva diferit pe el pentru a fi diferentiat.
- ☐ Dacă portarul primește pasă de la coechipier, nu are voie să prindă mingea în mână, altfel va fi lovitură liberă indirectă pentru adversar.

12. Lovitura de la colț

- ☐ Se va executa de pe linia suprafeței de poartă. Jucătorul nu are voie să așeze mingea în interiorul terenului.
- ☐ Se poate marca gol direct din lovitură de colț.
- ☐ Adversarul are voie se stea în fața mingii la 4 metri de punctul de lovire.

13. Lovitura liberă

- ☐ Lovitura liberă indirectă - nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitură.
- ☐ Lovitura liberă directă - dacă mingea este trimisă direct în poarta adversă, golul este valabil.
- ☐ Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie sa fie oprită în momentul executării loviturii.
- ☐ Executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător.
- ☐ Zidul este așezat la 5 metri de punctul de lovire.
- ☐ Dacă arbitrul nu arată fluierul, iar un jucător bate repede și surprinde echipa adversă, golul rămâne valabil.
- ☐ Jucătorii au voie sa stea în fața mingii până arbitrul le arată fluierul adversarilor.

14. Înlocuire jucători

- ☐ Pe durata partidei numărul înlocuirilor este nelimitat.
- ☐ Jucătorul înlocuit poate participa din nou la joc. Schimbarea poate fi efectuată numai în zona cuprinsă între două linii de demarcare.
- ☐ La finalul timpului efectiv de joc (faza eliminatorie), vor executa la penaltiuri jucătorii care au fost aleși sau desemnați. Portarul va fi cel care a fost în timpul jocului, echipa neputând face schimb de portar după timpul efectiv de joc.

- Schimbările vor fi făcute în felul următor: jucătorul care iese va trebui mai întâi să părăsească terenul, iar cel care îl înlocuiește să intre după. Dacă este o fază importantă de joc, iar jucătorul de pe margine intră înainte ca cel din teren să iasă, jucătorul intrat poate fi sancționat cu galben de către arbitru.

15. Faza grupelor

- Se vor califica în următoarea fază primele două echipe clasate cel mai bine.

16. Faza eliminatorie

- În faza eliminatorie meciurile vor fi de 10 minute repriza.
- Dacă meciul se termină la egalitate se vor executa penaltiuri 3v3.
- Dacă toate loviturile de departajare au fost înscrise sau în urma celor 3 executanți de echipă scorul este egal, atunci se va juca până când o echipă va marca, iar cealaltă va rata.
- În cazul loviturilor de departajare, dacă o echipă are 7 oameni în lot, iar cealaltă are 11 oameni, cea de-a doua echipă va trebui să își aleagă 7 oameni care vor bate penaltiurile.

17. Departajare la egalitate de puncte

- Dacă după disputarea tuturor jocurilor din campionat, în cadrul grupelor, două echipe vor acumula același număr de puncte, departajarea se va face după următoarele criterii în ordinea de mai jos:
 - golaverajul general.
 - meciurile directe.
 - goluri marcate.
 - clasament fairplay (echipa care are cele mai puține cartonase galbene va trece mai departe).

18. Cartonaje

- ☐ În cazul în care un jucător oprește o fază clară de gol ca ultim apărător, acesta va fi 100% sancționat cu cartonaș galben, rămâne la latitudinea arbitrului dacă este fază de roșu sau nu.
- ☐ Dacă un jucător face penalti, va fi sancționat doar cu cartonaș galben.
- ☐ Orice fel de intrare de la spate prin alunecare este sancționată cu cartonaș roșu.
- ☐ Orice fel de injurii la adresa arbitrului sau a unui jucător sau spectator este sancționată cu cartonaș roșu.
- ☐ Orice mână depărtată de corp va fi sancționată cu henț și lovitură directă pentru adversari.
- ☐ În careu, orice mână lipită de corp și lovită de minge nu va fi sancționată. Singurul motiv pentru acordarea unui penalti la o mână în careu este dacă mâna este depărtată de corp.
- ☐ Dacă un jucător oprește o fază clară de gol folosind mâna, va fi sancționat cu cartonaș roșu și penalti pentru echipa adversă.

19. Lovitura liberă directă

Se va acorda în următoarele cazuri:

- ☐ Atacă adversarul.
- ☐ Sare asupra unui adversar.
- ☐ Lovește sau încearcă să lovească adversarul cu piciorul.
- ☐ Împinge adversarul.
- ☐ Atacă prin alunecare sau un mod de disputare a mingii.
- ☐ Pune piedică sau încearcă să pună piedică adversarului.
- ☐ În caz de contact fizic, abaterea este sancționată cu lovitură liberă directă.
- ☐ Ține un adversar.
- ☐ Mușcă sau scuipă pe cineva.
- ☐ Împiedicarea înaintării unui adversar prin contact fizic.
- ☐ Orice henț.

20. Lovitura liberă indirectă

Se va acorda în următoarele cazuri:

- ☐ Joc periculos.
- ☐ Executarea unui atac prin alunecare la minge sau joacă mingea fiind căzut pe jos, împiedicând adversarul să între în posesia mingii.
- ☐ Protestează folosind limbaj/gesturi agresive.

La portari se acordă dacă:

- ☐ Se află în posesia mingii și ține mingea cu brațul mai mult de 6 secunde.
- ☐ Atinge mingea cu mâna după ce i-a dat drumul jos, înainte de a fi atinsă de un coechipier.
- ☐ I-a fost transmisă deliberat cu piciorul de către coechipier.
- ☐ A primit-o direct din aruncare de la margine efectuată de un coechipier.

21. Contestații

- ☐ Contestațiile se pot face la terminarea meciului sau înainte de meci, dacă se constată că echipa adversă n-a respectat regulile ce țin de componența echipei, menționate la punctul 3 (3. *Echipa*).

22. Arbitrajul

- ☐ Înainte de începerea meciurilor, arbitrii vor aduce la cunoștință punctele principale sau eventuale modificări ale regulamentului.
- ☐ Arbitrii au autoritate pe întreaga suprafață de joc și asupra băncilor de rezervă, indiferent de poziția pe care o au și zona în care se produce infrațiunea. Arbitrul principal este cel care va lua decizia finală în cazul unei decizii contradictorii sau în urma unui incident, după consultarea cu celălalt arbitru.

Secțiunea 3 – GDPR

1. Politica de prelucrare a datelor cu caracter personal

1. Ecclesia Cup va prelucra datele cu caracter personal, doar în baza consimțământului dumneavoastră expres și neechivoc, în toate situațiile în care se impune necesitatea acestuia.
2. Datele cu caracter personal sunt prelucrate în mod legal, echitabil și transparent în raport cu persoana vizată.
3. Ecclesia Cup prelucrează date cu caracter personal, prin aplicarea măsurilor adecvate pentru protejarea datelor cu caracter personal împotriva dezvăluirii sau accesului neautorizat, precum și împotriva oricărei alte forme de prelucrare ilegală, în conformitate cu prevederile Regulamentului UE 2016/679 al Uniunii Europene(denumit în continuare GDPR).
4. Ecclesia Cup acordă o atenție sporită protecției datelor si se asigură că are adoptate măsuri de protecție rezonabile pentru protejarea si securizarea datelor dumneavoastră personale.